

divertimente



APRENDE DIVIRTIÉNDOSE. DIVIÉRTETE APRENDIENDO.



Divertimente es una publicación del Programa Joven de Grupo Cooperativo Cajamar orientada a los más jóvenes.

NUESTRAS AMIGAS LAS FRUTAS, VERDURAS Y HORTALIZAS



Con la Cuenta Peques y Junior disfrutaréis de las **ventajas del nuevo Programa Joven.**

- Dispondrás de una libreta electrónica **gratuita y personalizada.**
- Un **catálogo con divertidos y fantásticos artículos*** que podrás conseguir con tu ahorro.
- Además, conseguir que vuestras tarjetas VISA lleven una imagen o fotografía que os guste con el **Servicio de Personalización de Tarjetas.**
- Soluciones como la **Tarjeta Prepago Junior** o el **Sistema Hal Cash** con las que podrás darle la paga mensual o hacer frente a un imprevisto.
- Y si ya van creciendo y te preocupa su futuro, comienza a ahorrar con el **Plan de Ahorro Joven**.**

(*) La obtención de estos artículos está considerada como remuneración en especie a efectos fiscales, efectuando la entidad el correspondiente ingreso a cuenta en Hacienda. No existiendo remuneración en efectivo. IRC a cargo de esta entidad.

(**) Mediador: CAJAMAR INTERMEDIADORA, Operador de Banca Seguros Vinculado, S.L. B-04428223. Contratación con CAJAMAR VIDA, S.A. de Seguros y Reaseguros. A-04465555.





Divertimente

Nuestras amigas...

Las frutas, verduras y hortalizas por que nos acompañan a lo largo de todo el año, en todas las temporadas.

Y ahora que llega el invierno, nuestro cuerpo necesita una dosis de vitaminas extra para protegernos del frío y de los resfriados.

Para que nosotros y nuestras defensas estemos fuertes como un roble.

Además nos aportan los nutrientes que nuestro cuerpo necesita cada día en forma de vitaminas, sales minerales, fibra y carbohidratos para crecer fuertes y grandotes y así el día de mañana tener una buena salud, porque lo que comas hoy te protegerá mañana.

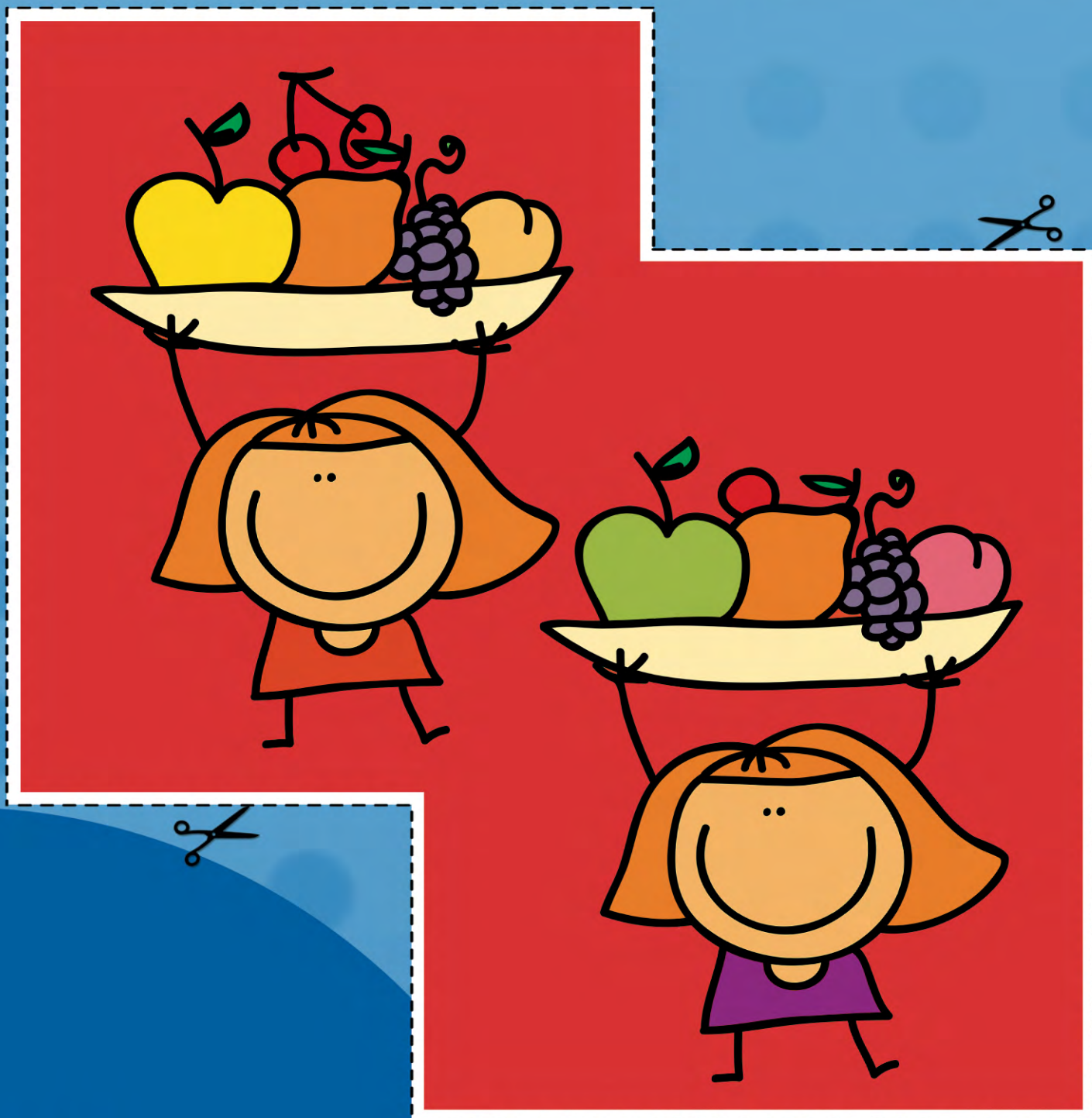
Vamos ahora a pasar un rato divertido con ellas. Piensa, pinta, escribe y recorta con nuestras amigas las frutas, verduras y hortalizas.



Diferencias

¡Cuánta fruta comemos!

Entre estas imágenes hay 4 diferencias,
tienes que estar muy atento para no dejarte ninguna...
Come mucha fruta para estar muy listo y poder encontrarlas.





¡Vamos a buscar las diferencias!
Usa tus lápices de colores
y rodea con un círculo cada
una de las 4 diferencias que
hay en las imágenes.

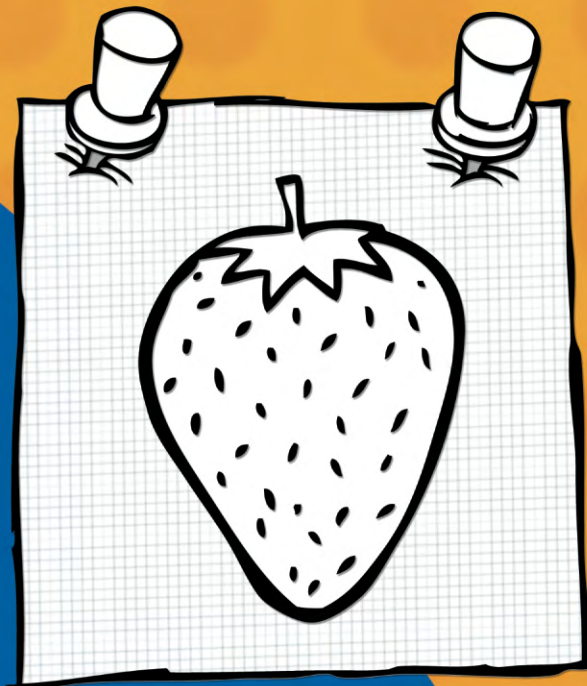
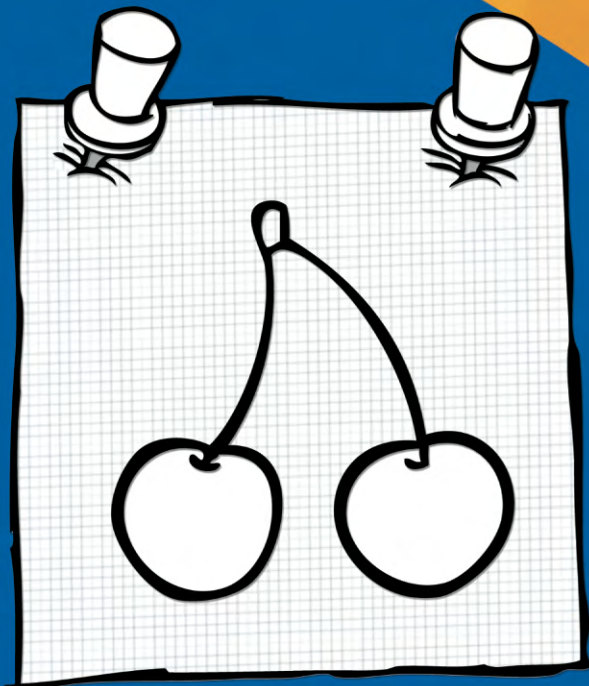
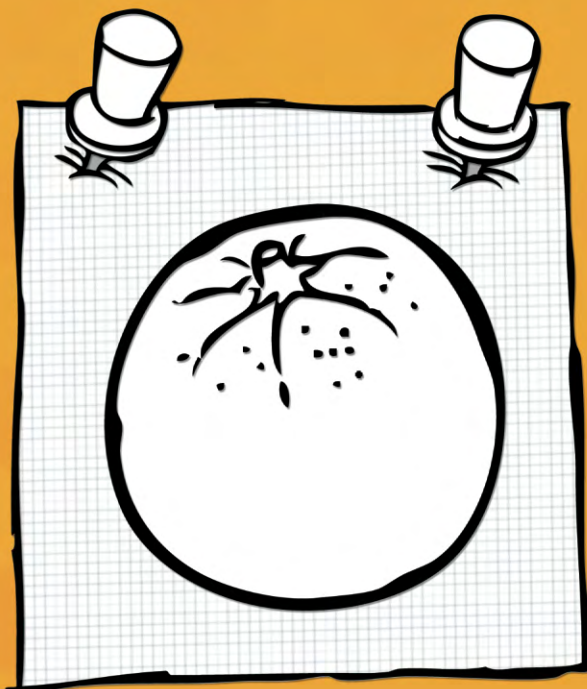
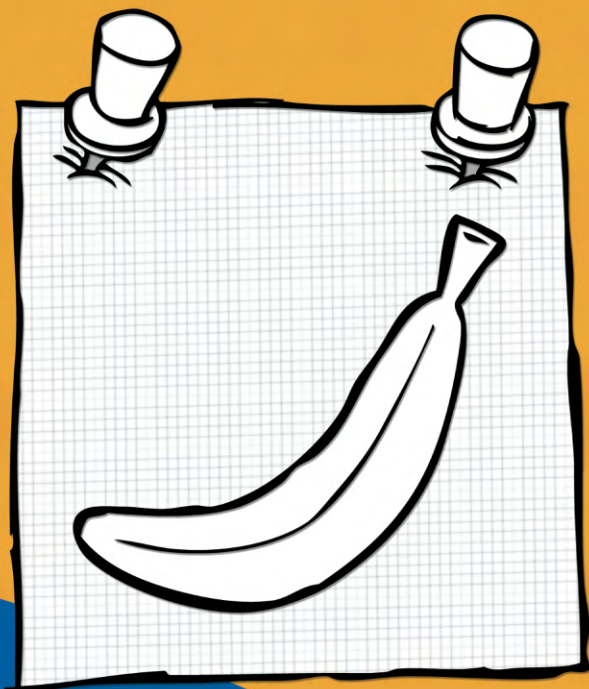


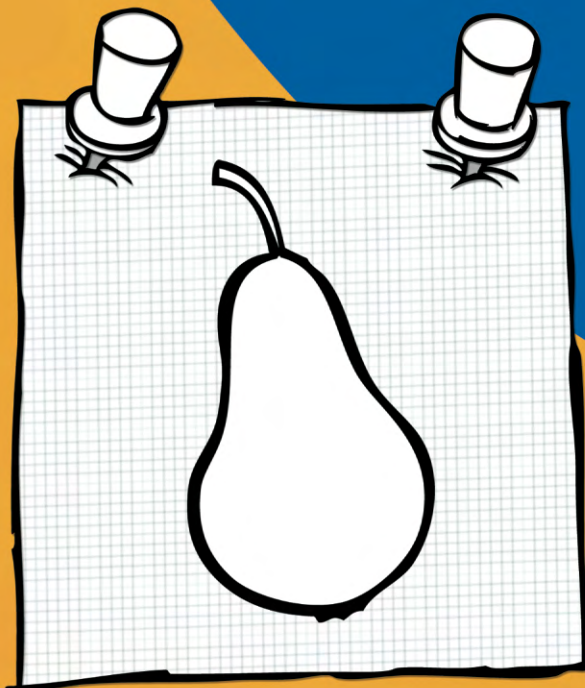
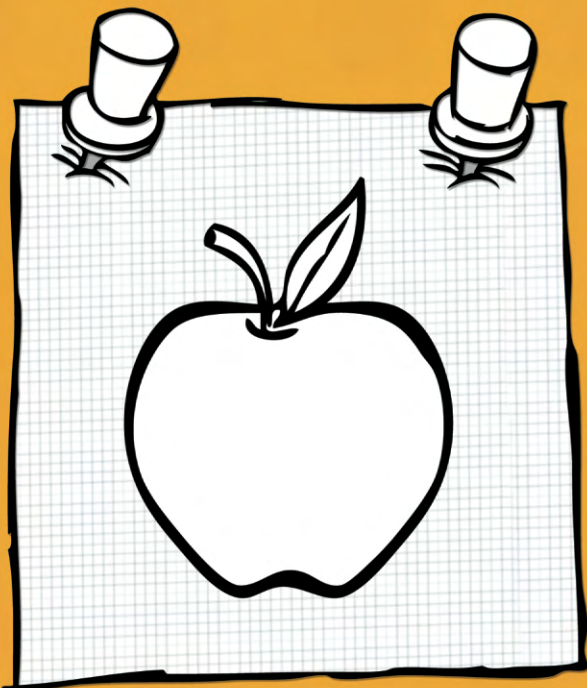
Pinta y colorea

¡A colorear!

Muchos colores, mucha fruta y
muchas vitaminas para crecer fuertes.

Usa tus lápices o ceras
de colores para disfrutar
coloreando a tus amigos
los frutos.
¡¡Cuidado no te salgas!!





Plátano

— — — — —

Naranja

— — — — —

Cereza

— — — — —

Fresa

— — — — —

Manzana

— — — — —

Pera

— — — — —

Copia los nombres de las frutas...

Con la fruta te pondrás fuerte y grande como un árbol

Une los puntos

¿Qué fruta crece en este árbol?

Une la línea de puntos
procurando no salirte para
completar la figura.
Una vez las tengas unidas
colorea las para que queden
más chulas.



Une la línea de puntos
procurando no salirte para
completar la figura.
Una vez las tengas unidas
colorealas o dibuja en su
interior tu fruta preferida.

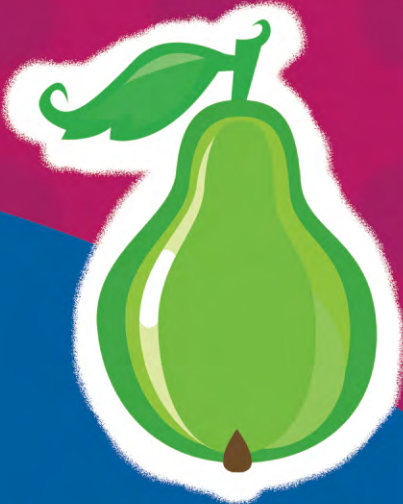




Para no resfriarte este invierno...

¿Qué fruta comes hoy?

Escribe el nombre de la fruta que aparece en la imagen...





¿Quién es quien?

Une con flechas

Une cada nombre con la imagen que corresponda y ayuda a papá y mamá a encontrarlas cuando vayan a comprar...



Mora

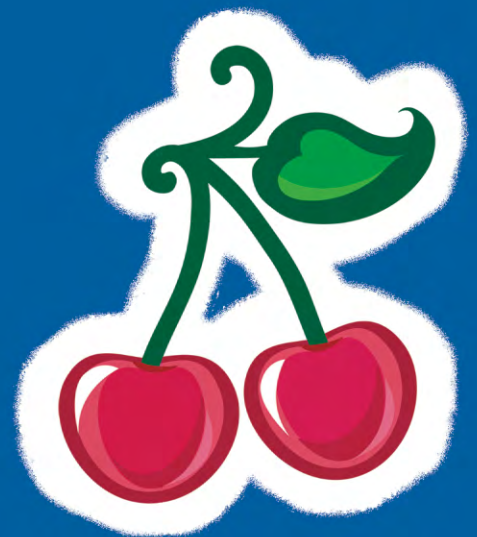
Fresa

Plátano

Piña

Limón

Cereza





Una manzana te comerás...

Y este puzzle resolverás

Recorta las piezas del puzzle...



Para hacer este puzzle tienes que fijarte bien en el ejemplo para completar el dibujo, cuando lo tengas resuelto, pega las piezas una a una en la casilla correspondiente.
¡¡Ten cuidado de no equivocarte!!



Coloca las piezas sobre este tablero...

 ¡Pégala aquí!	 ¡Pégala aquí!	 ¡Pégala aquí!
 ¡Pégala aquí!	 ¡Pégala aquí!	 ¡Pégala aquí!
 ¡Pégala aquí!	 ¡Pégala aquí!	 ¡Pégala aquí!





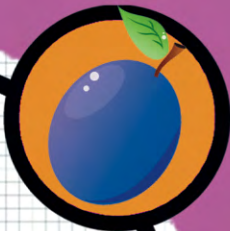
Dibuja y colorea

Me voy a comer una...

¿Una uva?, ¿Una naranja?....

Dibuja estas frutas y cómete una cada día.

Uva



Naranja



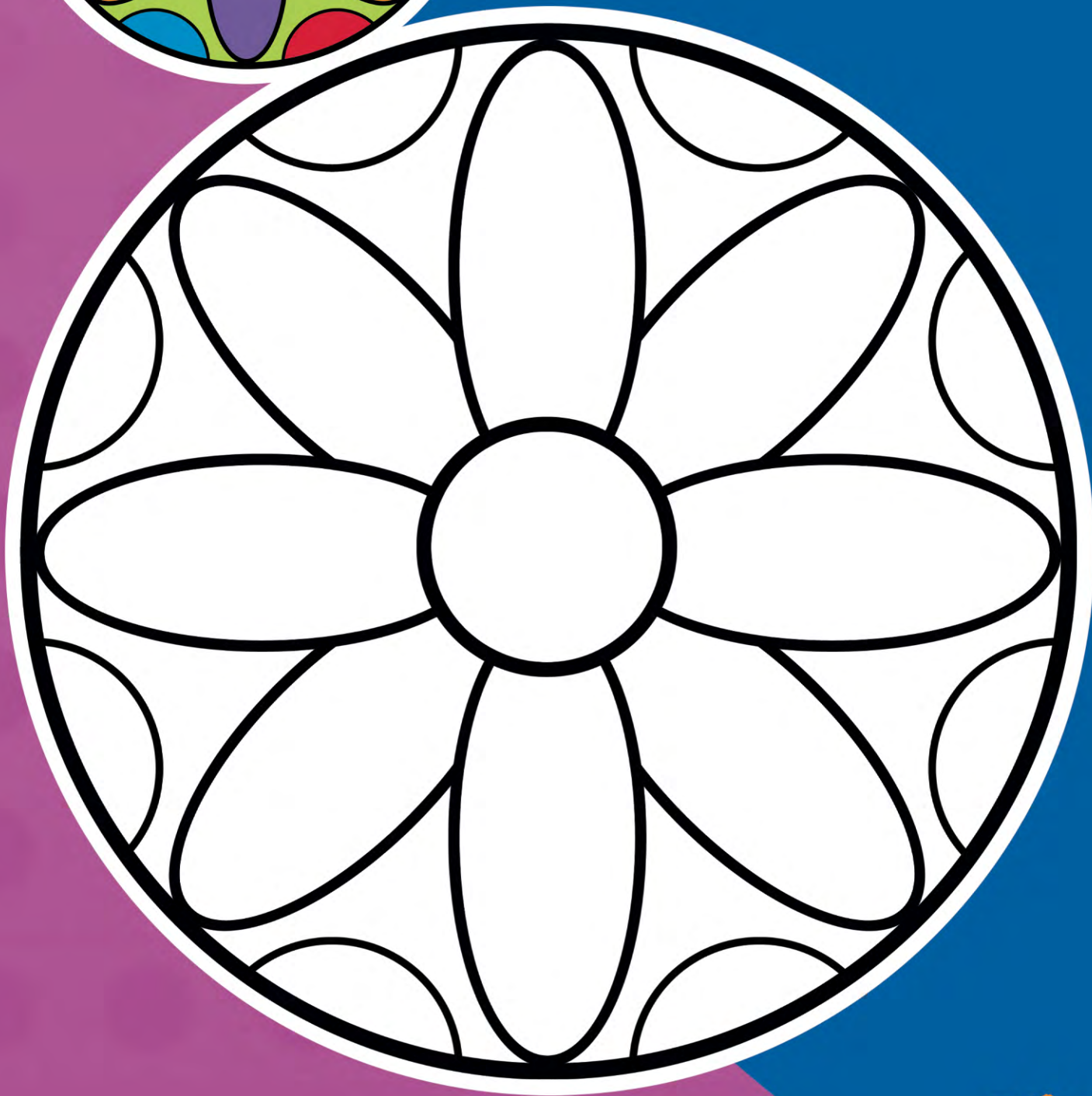
Sandía



Pera



copia el ejemplo



Dibuja y colorear

¡Está para comérsela!

Utiliza la siguiente página para
copiar esta fruta.
Si lo prefieres puedes usar la
imaginación y hacer el dibujo
con tus propios colores.



MANZANA



Utiliza tus ceras de colores para que quede más bonito.



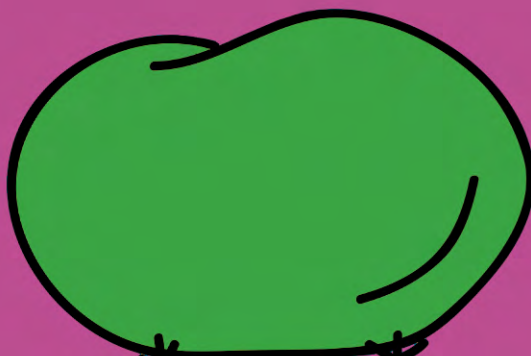
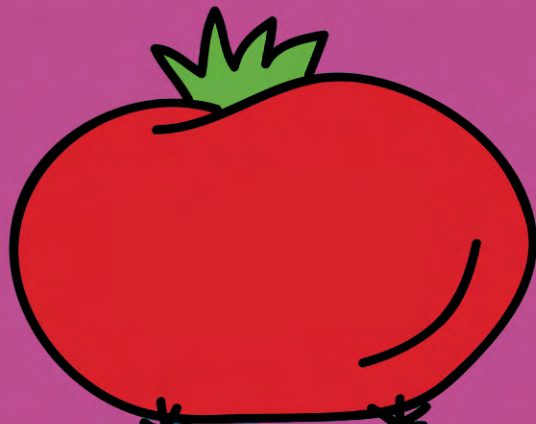


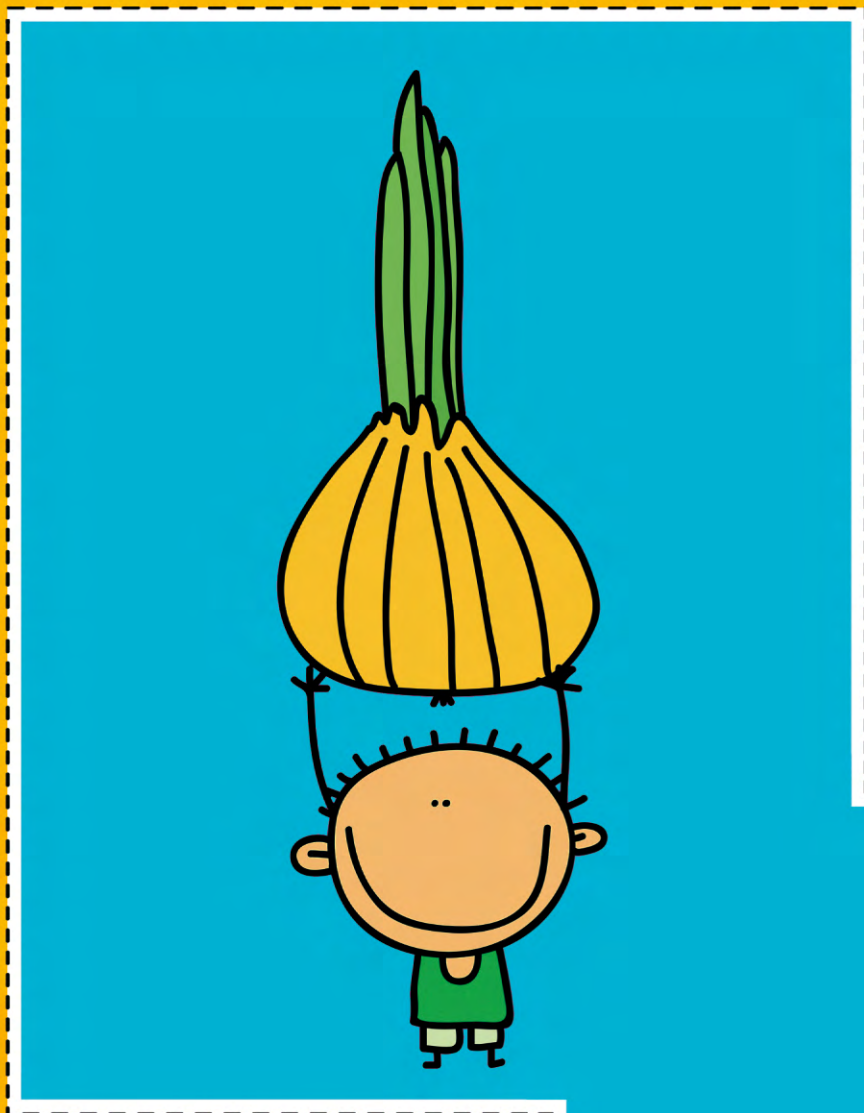
Diferencias

Hoy, verduras y hortalizas

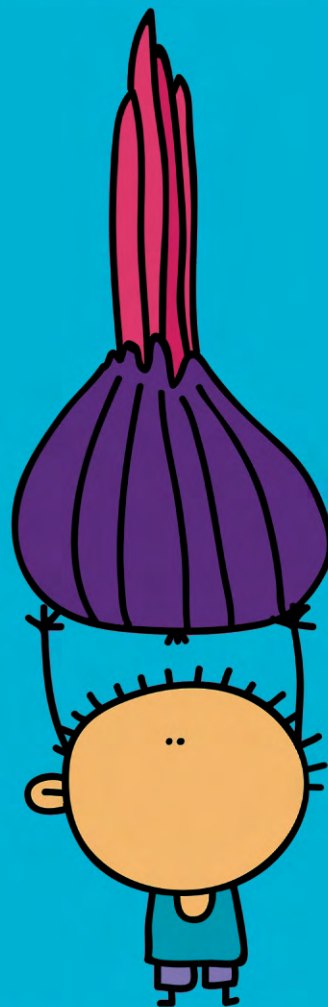
Los pimientos, el tomate, los pepinos...

todas las verduras y hortalizas tienen un montón de vitaminas.





¡Busca las diferencias!
Usa tus lápices de colores
y rodea con un círculo cada
una de las 4 diferencias que
hay en las imágenes.



A los gusanos también le gusta la fruta

La carrera de la escalera

Si prefieres personalizar tus fichas puedes recortar círculos en cartulinas de colores y hacer tus propios dibujos.

¿CÓMO JUGAR A LA CARRERA DE LA ESCALERA?

La carrera de la Escalera es un juego de tablero para jugar hasta 4 jugadores diferenciados por fichas de colores.

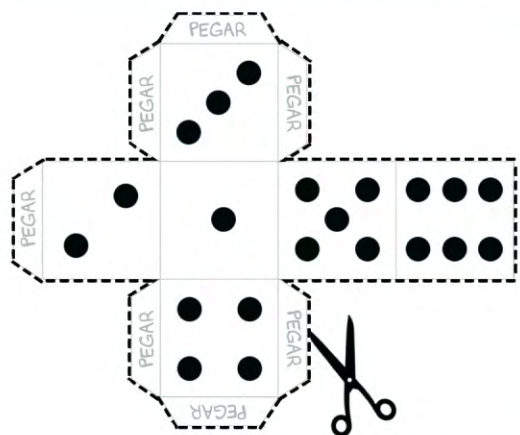
Cada jugador debe colocar su ficha en la casilla SALIDA para comenzar a jugar. Una vez lanzado el dado deberás mover la ficha tantas casillas como puntos hayas sacado, así sucesivamente lo hará cada jugador respetando el turno de los jugadores.

Cuando una ficha cae en la base de una escalera (Casilla verde), subirá por ella hasta la casilla donde termina la escalera (Casilla roja). En caso de caer en la parte superior de la escalera (Casilla roja), se hará lo mismo pero bajando hacia la base (Casilla verde).

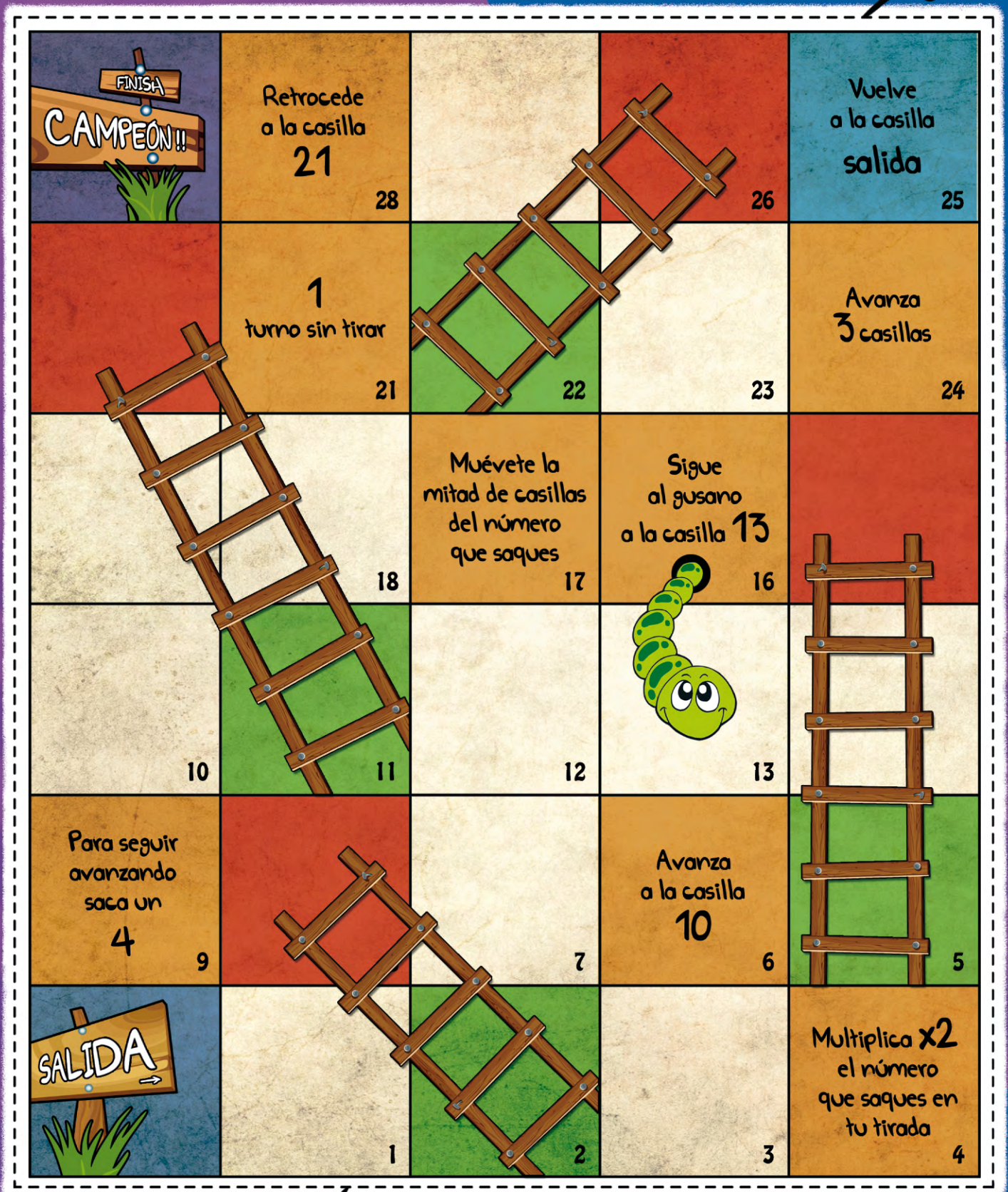
Cuando una ficha cae en una casilla de color naranja tendrá que hacer caso a las indicaciones que nos dan.

El ganador será el jugador que primero llegue exacto a la casilla de CAMPEÓN. Si el dado marca un número mayor de puntos que los necesarios para caer en la casilla CAMPEÓN el jugador regresará tantas casillas como número de puntos se excedan.

RECORTA LAS FICHAS Y EL DADO PARA PODER JUGAR.



* No te olvides que puedes recortar el tablero para jugar donde quieras.

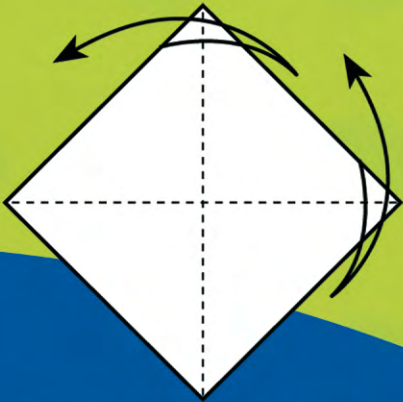




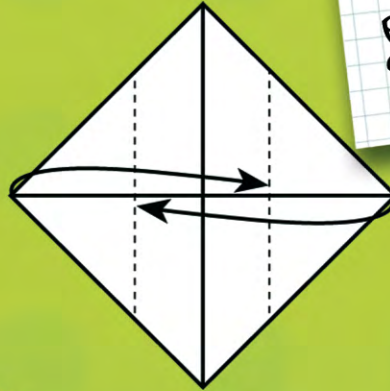
Papiroflexia

Oso panda

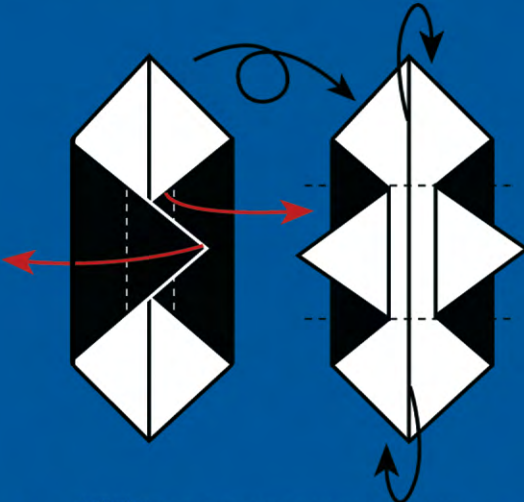
Sigue los siguientes pasos para realizar un Oso Panda. Para hacerlo tienes que usar papel blanco y negro... Si no tienes, puedes pintarlo...



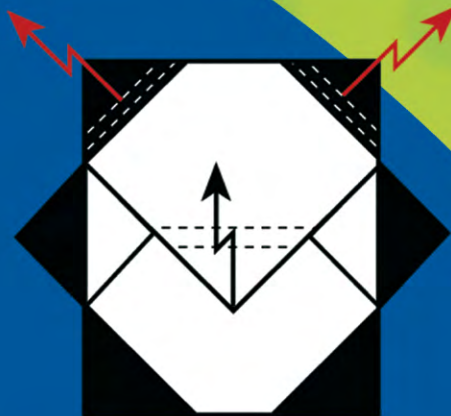
1 Doblamos en dos mitades.



2 Doblamos las esquinas horizontales como marca el ejemplo.



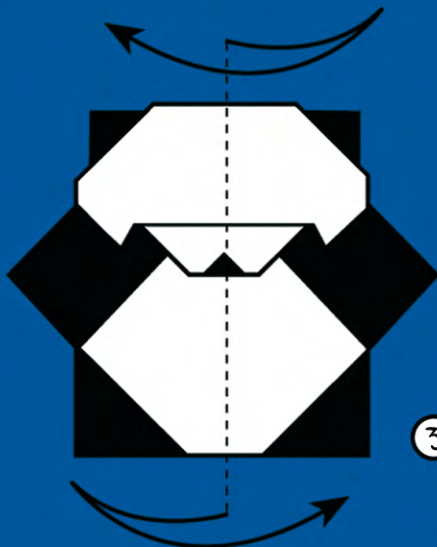
3 Volvemos a doblar las esquinas de fuera a dentro y de dentro a fuera.



3 Volteamos y doblamos las esquinas superiores y la esquina central.



3 Vuelve a doblar la esquina central.



Pinta unos ojos en negro para terminar...

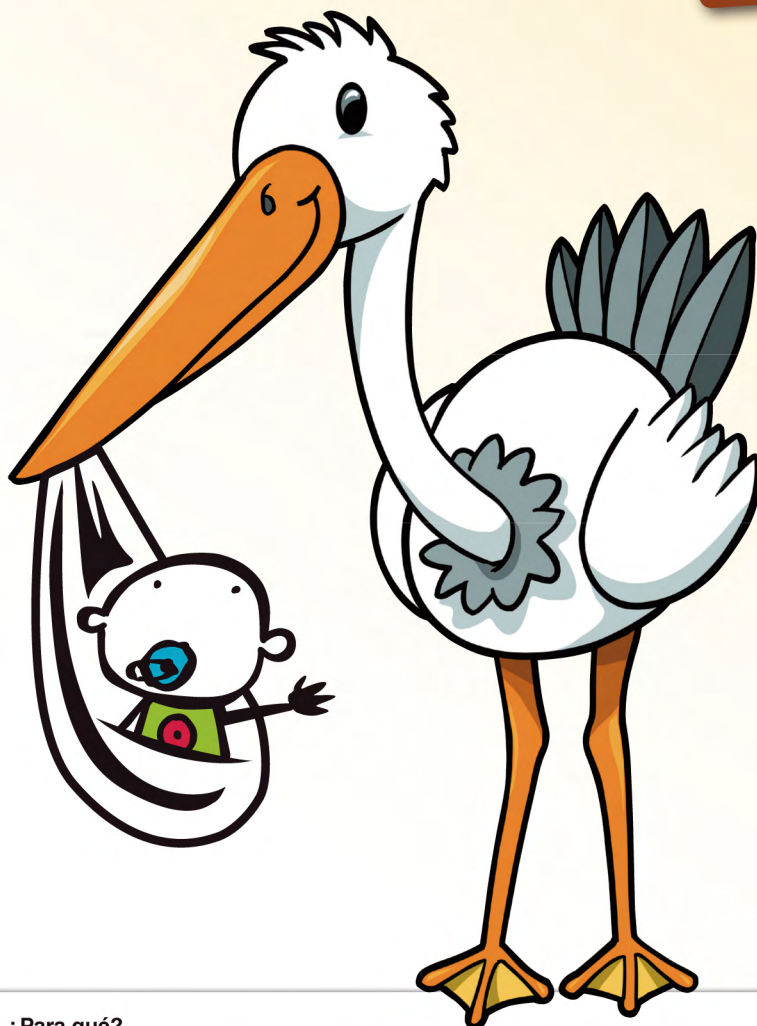
3 Doblamos por la mitad para que se mantenga de pie.



Cuenta con la Financiación Bienvenida Peques

Para que te salgan las cuentas...

DE 0 A 3 AÑOS



¿Para qué?

Para echarte una mano con los gastos que supone la llegada de un peque al hogar.

¿Qué puedo conseguir?

Una financiación en condiciones preferentes:

Hasta 2.000 €

Plazo máximo: 15 meses

Comisión de apertura: 75 €

Cuota mensual: 133,33 €

Sin Intereses

T.A.E: 5,93%

¿Qué necesitas?

Ser socio de la entidad, domiciliar tu nómina con nosotros y que tu peque sea titular de una Cuenta Peques.

Recuerda que sólo podremos darte la financiación especial bienvenida cuando se haya abonado en cuenta tu primera nómina.

»»PACK **BIENVENIDA**
NUEVOSPeques



PEQUEs QUE DEsAYUNAN sANo EN el COLE Y
CENAN sANo EN CASa, con su libro de RECETAs

Peques Bienvenidos

» Hazte nuevo cliente e ingresa 100 Euros en tu Cuenta Peque y **podrás llevarte un envase desayuno sano para el cole de los niños**, con sistema de extracción de aire Lock Air para conservar las propiedades de la fruta, **un libro de recetas sanas para su cena y la Edición Especial Comida Sana de la Revista Divertimente**.

Requisitos para acceder a la promoción: Tener **entre 0 y 17 años**, alta como cliente en la entidad **a partir del 1 de Octubre de 2012**. Apertura de **Cuenta Peques** (Plan 2724) e **ingreso de 100 euros**. Dicho ingreso deberá realizarse con dinero en efectivo o transferencias procedentes de otras entidades y contratación del i-buzón.

Para más información consulta bases completas en oficina. Promoción válida hasta el 31/01/2013 o fin de existencias (2.000 uds.)