

divertimente

APRENDE DIVIRTIENDOTE. DIVIERTETE APRENDIENDO



Divertimente es una publicación del Programa Joven de Cajamar Caja Rural orientada al ocio y entretenimiento de los más jóvenes.

¡Ya está aquí el VERANO!



- RECORTABLES
- DIBUJOS
- LETRAS Y COLORES
- LABERINTOS
- BUSCA, BUSCA...
- JUEGOS...
- Y MUCHO MAS!

¡Disfruta este verano
de la playa y la piscina!

(y no te olvides de usar siempre
el pensamiento y la imaginación)



Ábrele una
Cuenta Peques
o Junior...

DE 0 A 17 AÑOS



...Y sorpréndele con uno de estos fantásticos artículos por solo realizar un ingreso de 100 euros.

Promoción válida desde el 1 de Enero al 31 Diciembre de 2011. Esta promoción no es acumulable a otras promociones de la Entidad. Sólo para nuevos clientes de Cajamar que abrieren una Cuenta Peques o una Cuenta Junior, y realicen un ingreso de un importe mínimo de 100 euros, con dinero en efectivo, o cheques y transferencias procedentes de otras entidades. Solo se admitirá un artículo por cliente y cuenta.

Los artículos solicitados entre el día 1 y el 19 de cada mes, se entregarán en la oficina en la que se haya realizado la solicitud, del 20 al 31 de dicho mes. Para los artículos solicitados entre el día 20 y el 31, se entregarán en la oficina del 20 al 31 del mes siguiente.

Solo se admitirán reclamaciones por desperfectos en un plazo de 7 días hábiles siguientes a la entrega de la mercancía.

Cajamar se reserva el derecho de anular la solicitud de este artículo si comprueba que el cliente incumple alguna de las siguientes condiciones:

- Que no se hayan realizado ingresos caja o ingresos cheques de otras entidades o transferencias externas de un importe mínimo de 100 euros.
- Que se haya solicitado más de 1 artículo por cliente y cuenta.

La obtención de estos artículos está considerada como remuneración en especie a efectos fiscales, efectuando Cajamar el correspondiente ingreso a cuenta en Hacienda. IFC a cargo de Cajamar.

Consulta las bases de la promoción en tu oficina y en www.cajamar.es



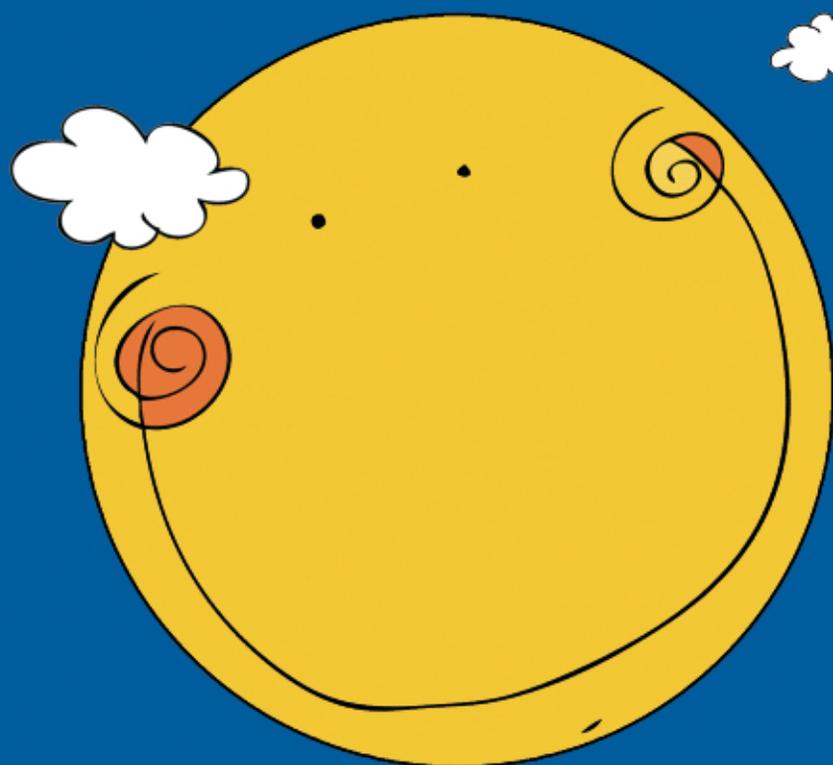
• Información en su oficina de Cajamar



Banca telefónica 24hs.
901 511 000



Banca electrónica 24hs.
www.cajamar.es



Para vosotros... ¡¡LOS PEQUES!!

Ahora podéis divertirnos y aprender
a la vez con Divertimente.
Jugar y entreteneros.
Pensar y colorear...

Y sobre todo, ahora que llegan las vacaciones,
disfrutar de: La playa, la montaña,
tus amigos y familia.

Busca y descubre con ellos la diversión
y el entretenimiento que el verano
os tiene preparado.

No olvides ver la revista
hasta el final antes de hacer
las actividades y de **RECORTAR**.

¡¡A divertirse!!



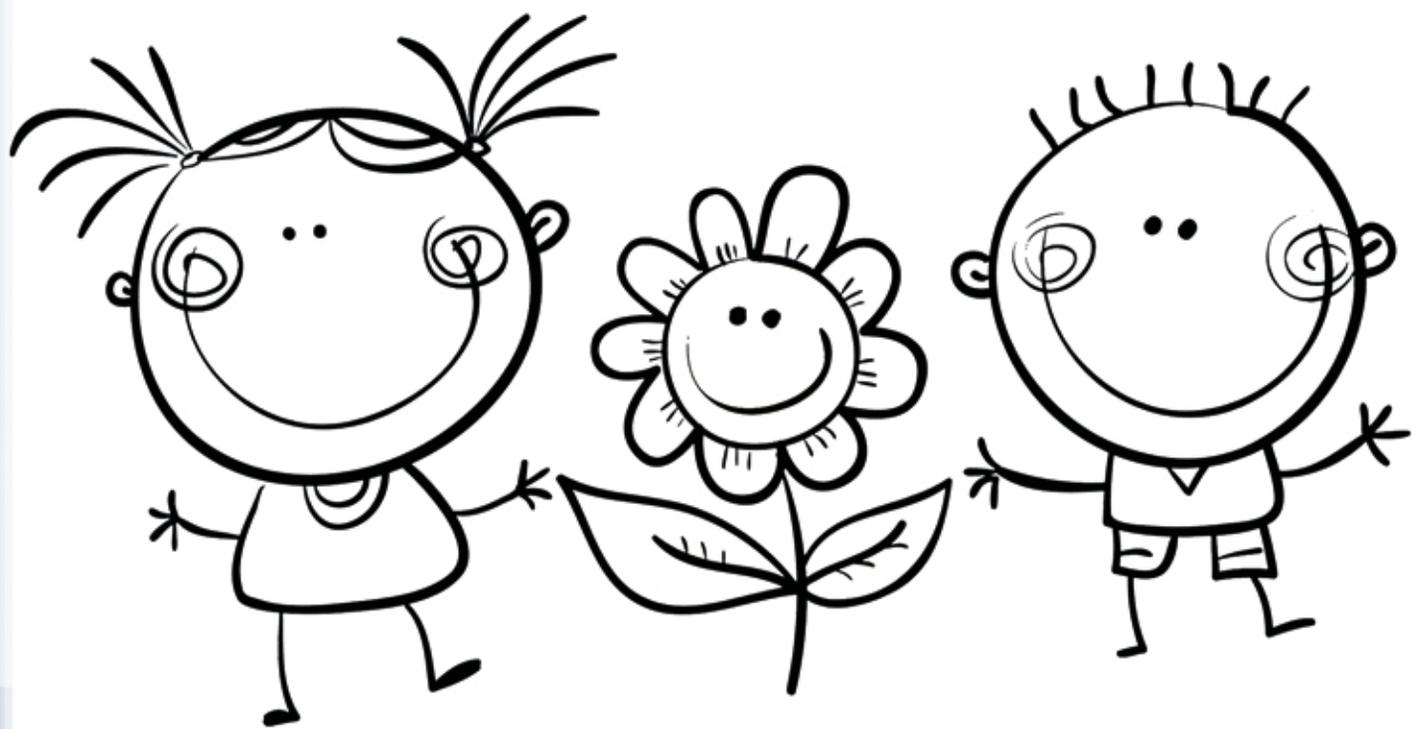
Pinta y colorea

Colorear



Usa tus lápices o ceras
de colores para disfrutar
coloreando a tus amigos.

¡¡Cuidado no te salgas!!



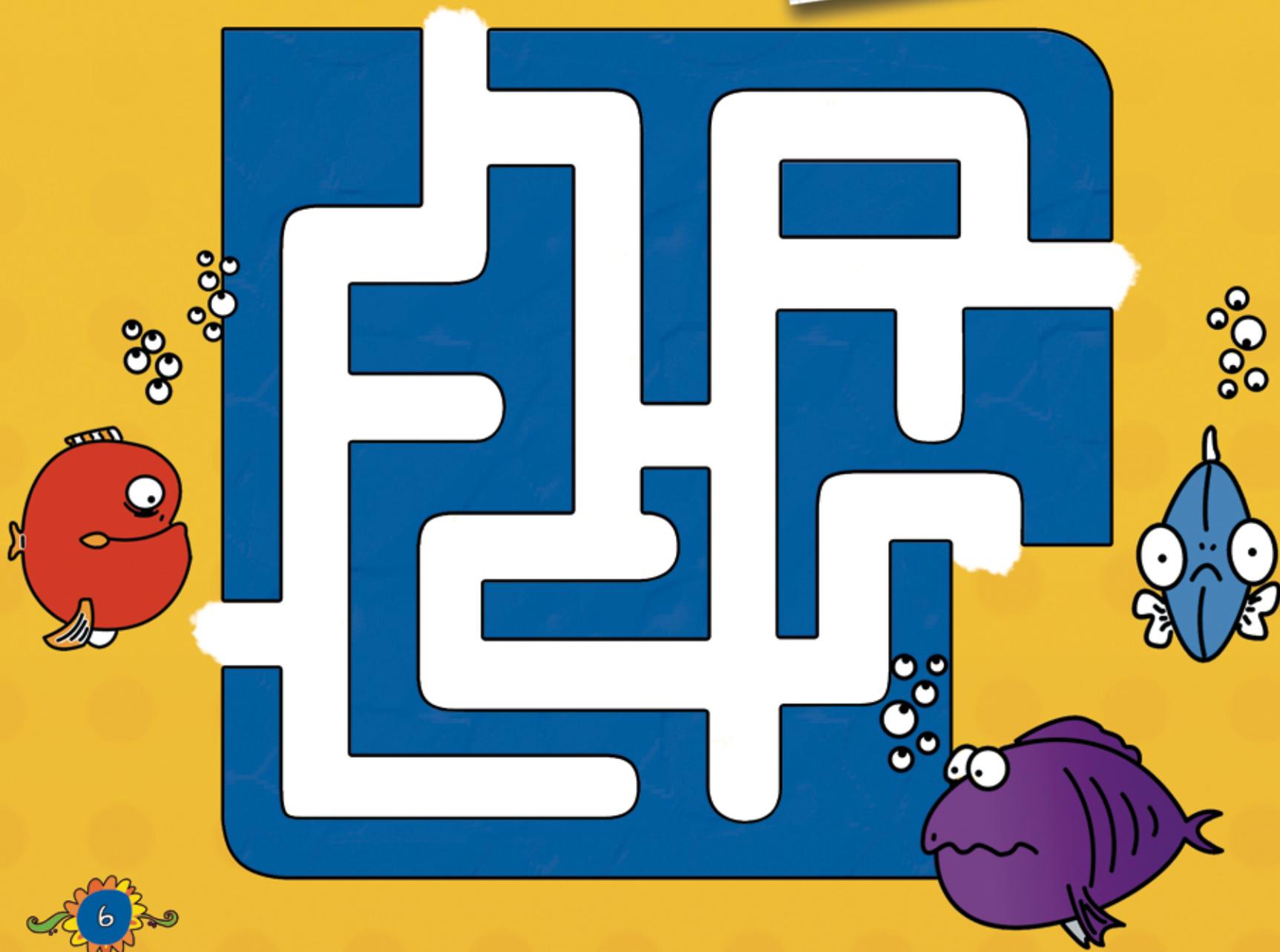




Laberinto

Resuelve este laberinto

Colorea el camino que tiene que seguir el pez para poder encontrarse con sus amigos.
¡¡Que mareo!!





Unir por la línea de puntos y colorear

Une los puntos



Une con tus ceras por la línea de puntos procurando no equivocarte, veras una figura. Una vez las tengas unidas colorea las como quieras para que queden más chulas.



¿Quién es quien?

Une con flechas

Une la palabra con la imagen
que corresponda a su significado.

También puedes unir los puntos
de la palabra colorear las letras.



toro
oveja
tortuga
gallina



Busca y encuentra

Super detective

Encuentra lo que te piden
abajo y rodea con un
círculo lo que sea de color azul;
con un cuadrado lo de color rojo
y con tu color favorito el resto.

BUSCA & ENCUENTRA

- 1 - Semáforos
- 2 - Casas
- 3 - Coches
- 4 - Flores



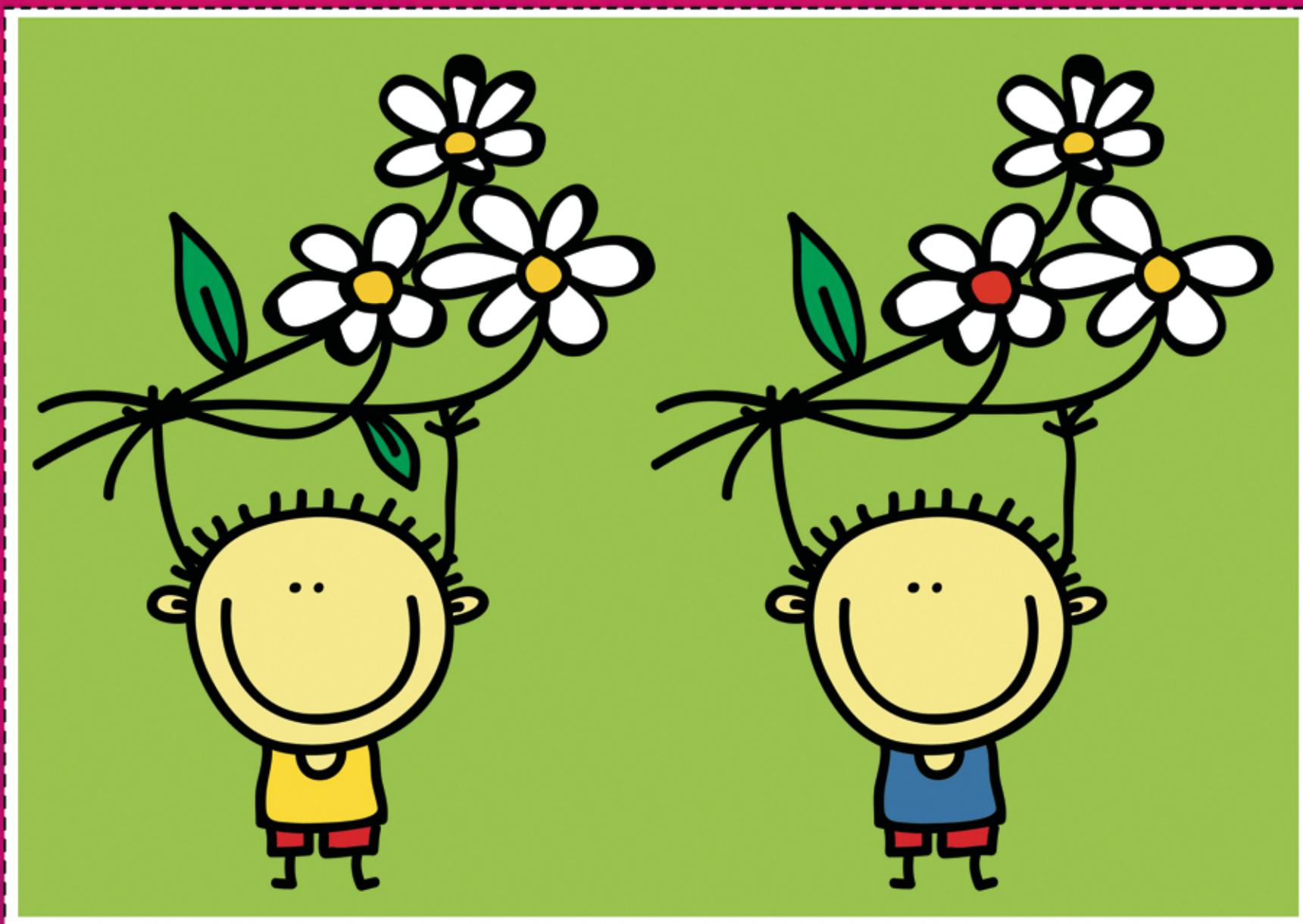


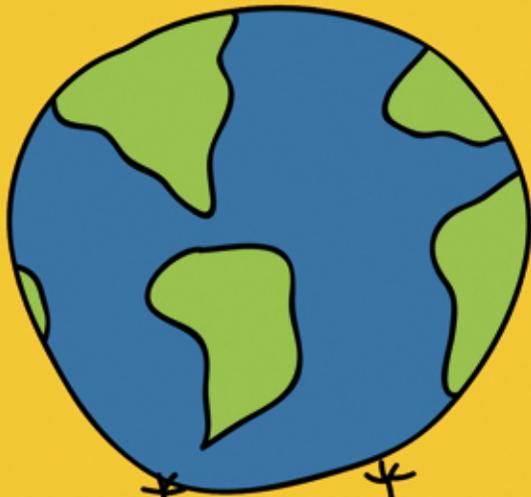
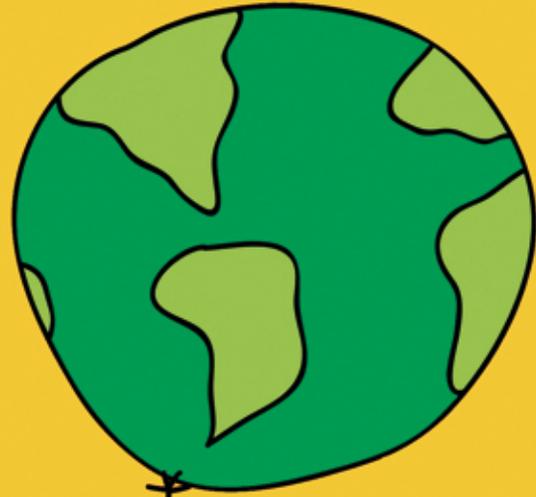
Diferencias

Encuentra 4 diferencias

Entre estos dibujos hay 4 diferencias...

¿Las encontrarás?





¡Vamos a buscar las diferencias!
Usa tus lápices o ceras de colores
para rodear con un círculo
cada una de las 4 diferencias
que encuentres.

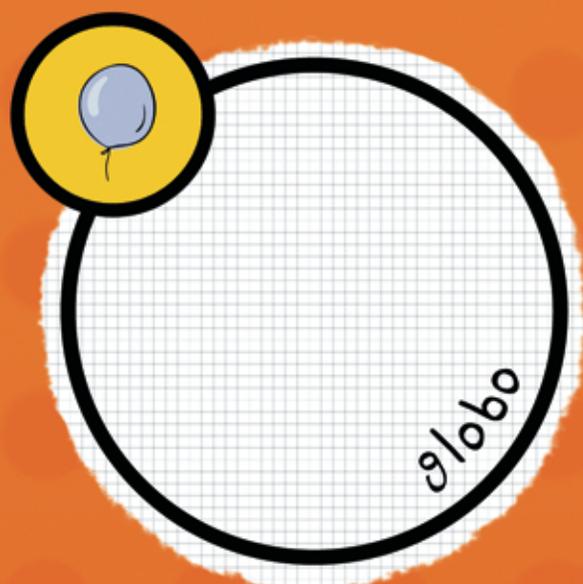
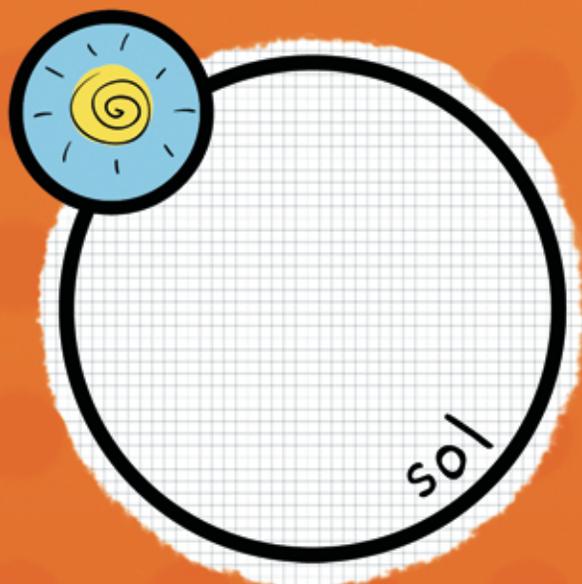
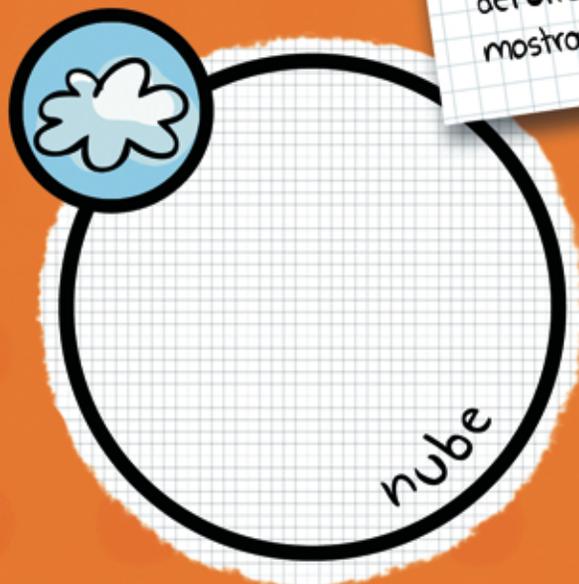
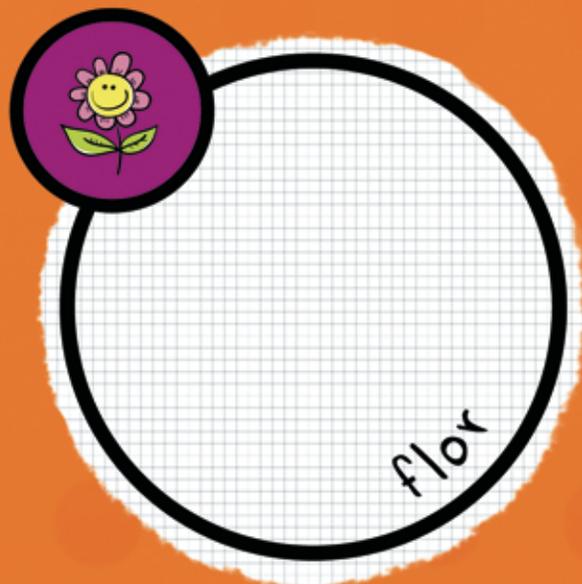




Dibujar y colorear

A dibujar

Usa tus lápices de colores para dibujar un montón de cosas. En esta actividad copia dentro del círculo el ejemplo que te mostramos.

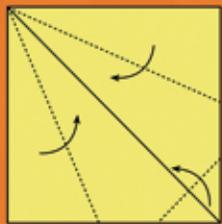




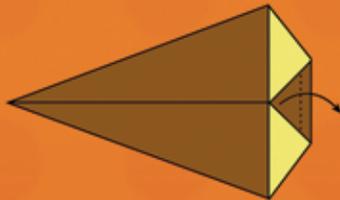
Papiroflexia

Origami

Sigue los pasos que te mostramos para realizar una figura de un perro. Para que quede más bonito usa papeles de colores.

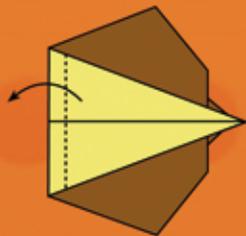
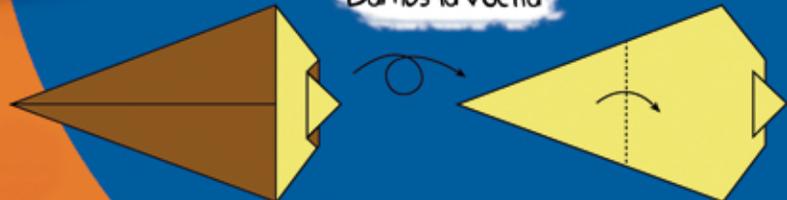


- ① Marcamos el pliegue diagonal para llevar al centro las esquinas.

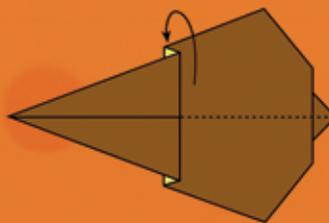


- ② Plegando por la mitad, la punta izquierda debe sobrepasar la derecha

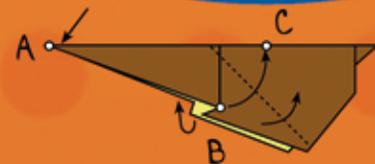
Damos la vuelta



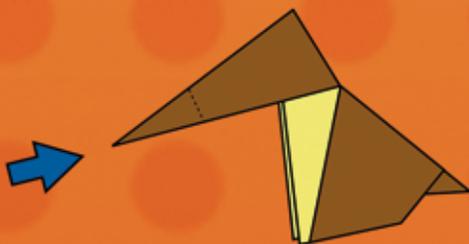
- ③ Plegamos el pico otra vez.



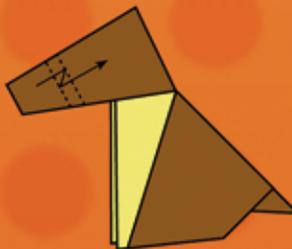
- ④ Plegamos toda la figura por la línea de puntos hacia atrás en pliegue montaña.



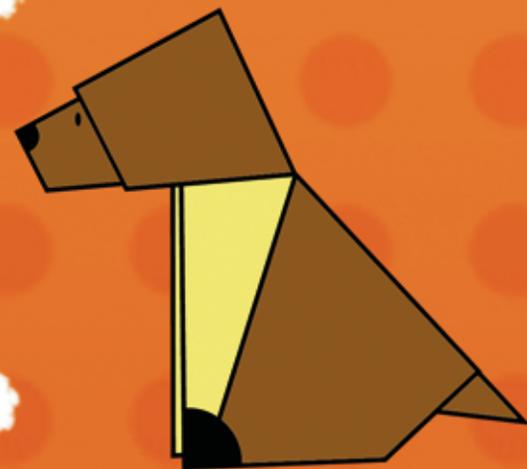
- ⑤ Empujamos hacia abajo el punto A y hacia el B.



- ⑥ Hundimos hacia dentro.



- ⑦ Plegamos haciendo un escalón, primero hacia dentro y luego hacia fuera.



- ⑧ Adornamos con colores.

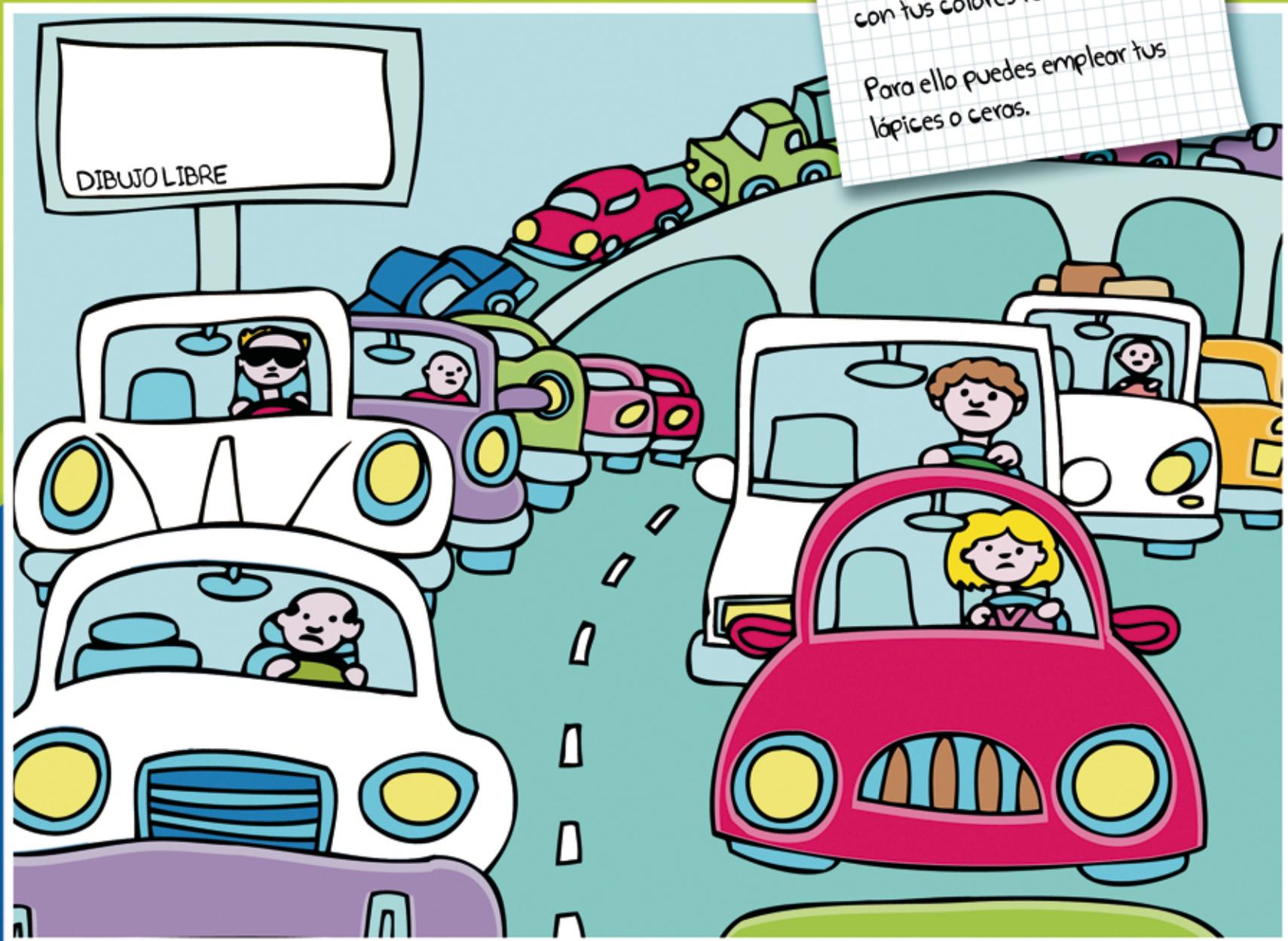


Colorea

Dibuja y colorea

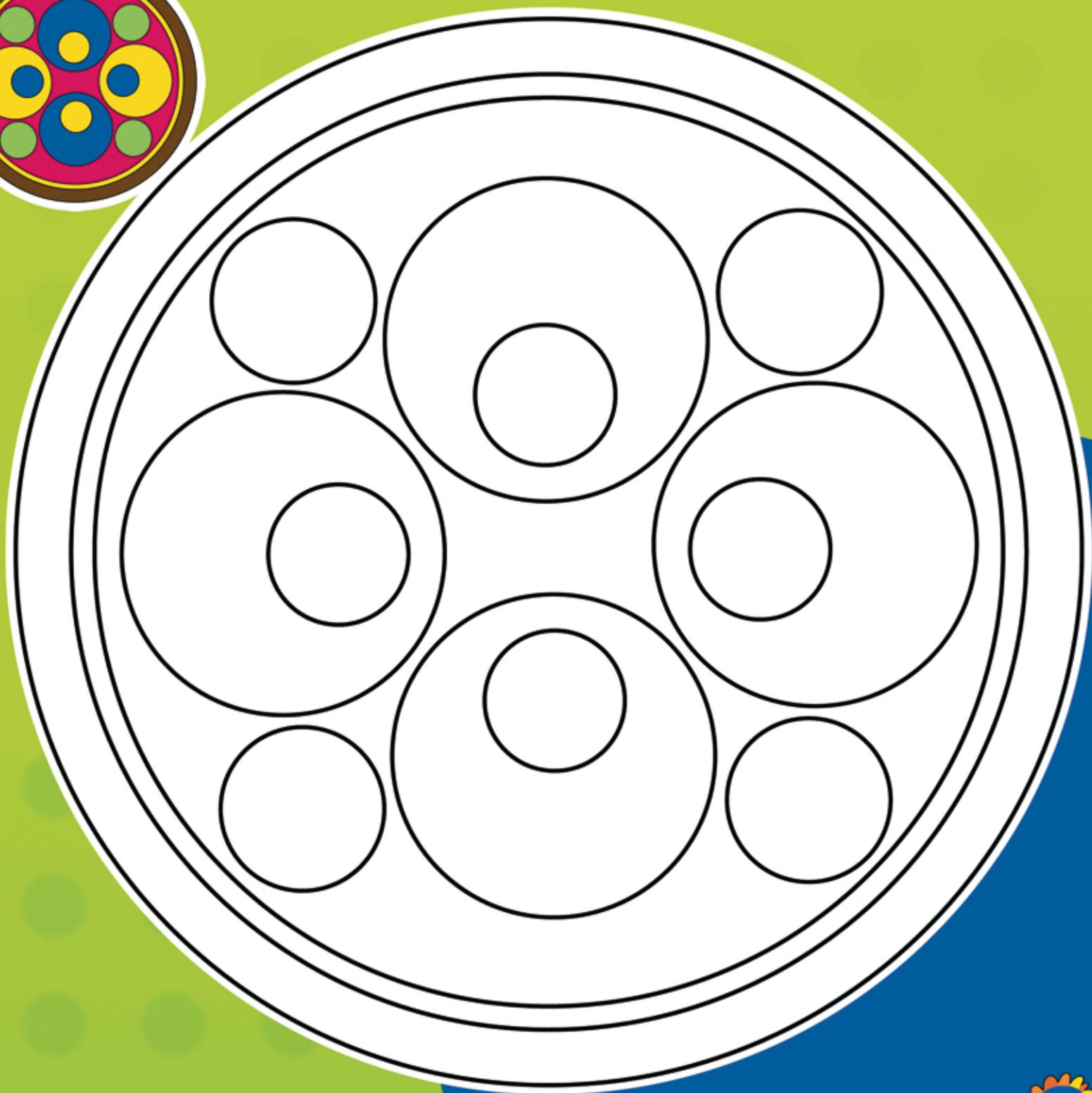
Colorea los coches blancos
con tus colores favoritos.

Para ello puedes emplear tus
lápices o ceras.



Dibuja tu propio coche en el espacio en blanco.

copia el ejemplo





¡A jugar!

Tres en raya

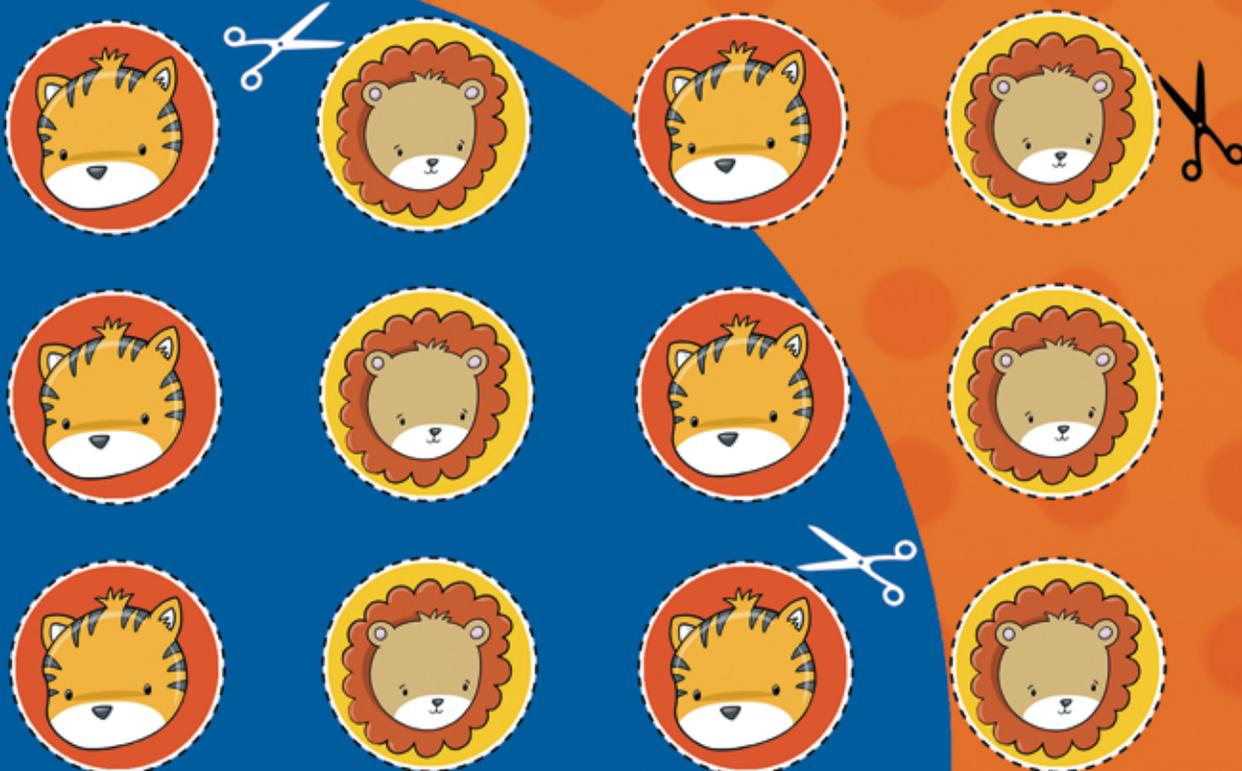
No olvides que puedes recortar el juego por la línea de puntos para jugar donde quieras.

¿CÓMO JUGAR A TRES EN RAYA?

Ahora toca jugar al tres en raya y para ello lo primero que tienes que hacer es recortar las fichas de gatos y leones para repartir 3 a cada jugador.

Inicialmente el tablero está vacío y lo que hacemos es que por turnos, cada jugador va situando sus fichas dentro de las casillas vacías del tablero.

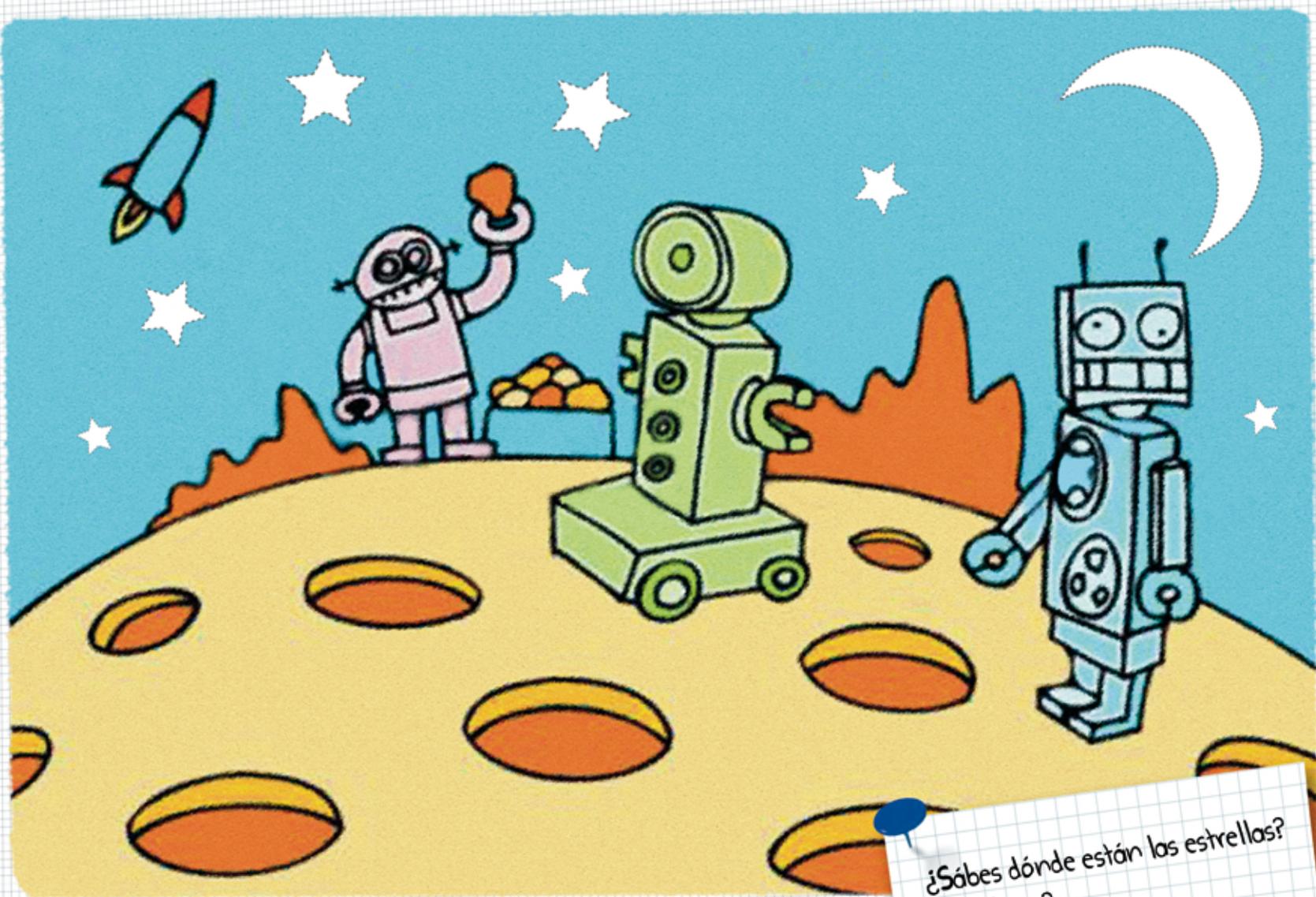
El juego acaba cuando un jugador pone sus 3 fichas en raya sea en diagonal, vertical u horizontal.





¿Sabes dónde están las estrellas? ¿Y la Luna?

Busca y colorea



¿Sabes dónde están las estrellas?
¿Y la luna?
Búscalas y cuando las encuentres
colórealas para que los robots
puedan disfrutar de ellas.



¿Dónde viven estos animales?

Une con flechas

Señala con flechas donde vive cada uno de los animalitos, en la GRANJA o en la SELVA. Utiliza tus lápices de colores.



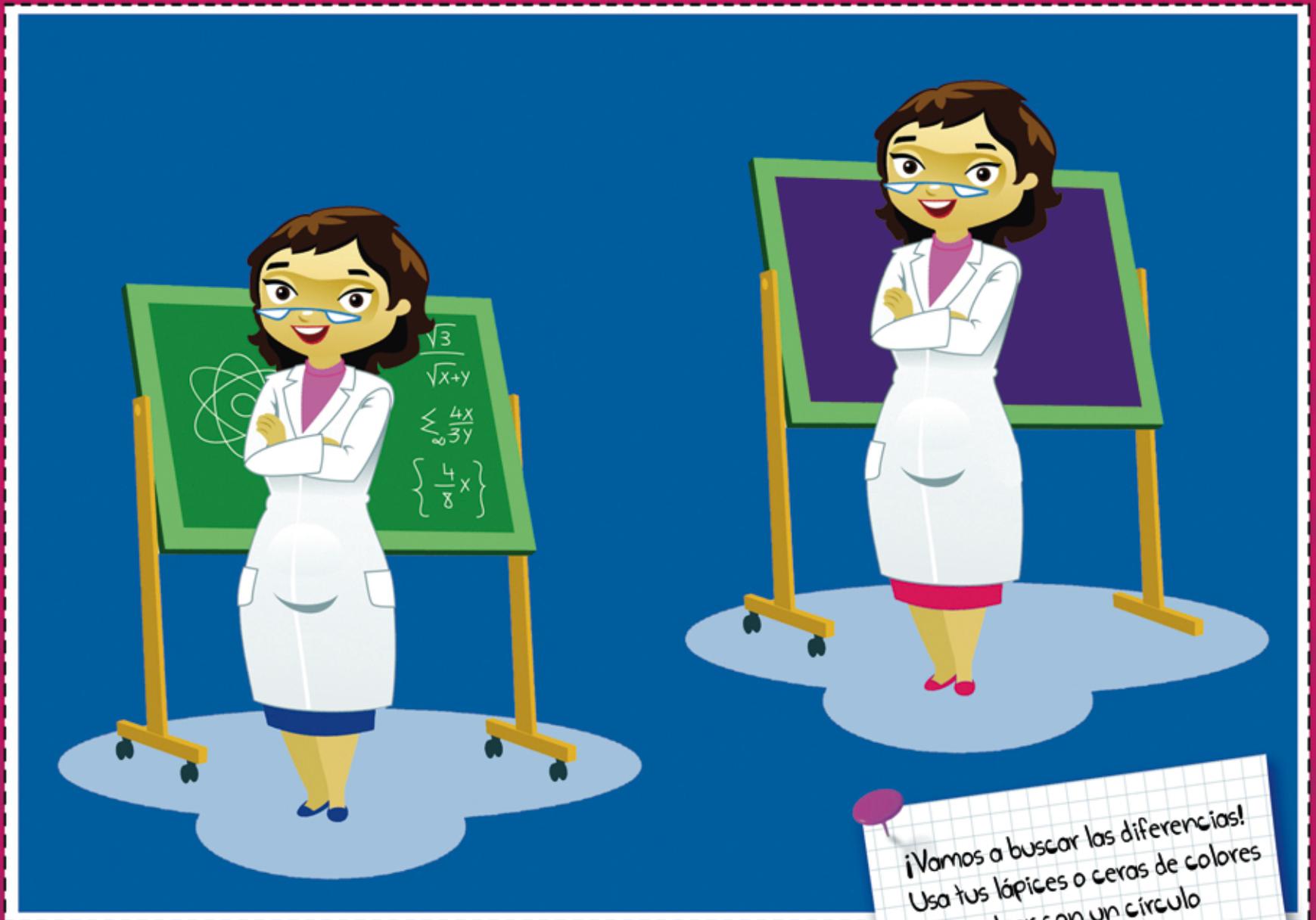
granja

selva



Diferencias

Busca las diferencias



¡Vamos a buscar las diferencias!
Usa tus lápices o ceras de colores
para rodear con un círculo
cada una de las 4 diferencias
que encuentres.



Busca y encuentra

Animales voladores

Usa tus lápices de colores para rodear con un círculo todos aquellos animales que sean voladores.





Colorea

Dibuja y colorea



Colorea utilizando tus lápices
o ceras con tus colores favoritos.

!!Empieza el Verano!!

Con la Cuenta Peques y Junior disfrutaréis de las **ventajas del Programa Joven de Cajamar.**

- Dispondrás de una libreta electrónica **gratuita y personalizada.**
- Un **catálogo con divertidos y fantásticos artículos*** que podrás conseguir con tu ahorro.
- Además, conseguir que vuestras tarjetas VISA lleven una imagen o fotografía que os guste con el **Servicio de Personalización de Tarjetas.**
- Soluciones como la **Tarjeta Prepago Junior** o el **Sistema Hal Cash** con las que podrás darle la paga mensual o hacer frente a un imprevisto.
- Y si ya van creciendo y te preocupa su futuro, comienza a ahorrar con el **Plan de Ahorro Joven**.**

(*) La obtención de estos artículos está considerada como remuneración en especie a efectos fiscales, efectuando Cajamar el correspondiente ingreso a cuenta en Hacienda. No existiendo remuneración en efectivo. IRC a cargo de Cajamar Vida.

(**) Mediador: CAJAMAR INTERMEDIADORA, Operador de Banca Seguros Vinculado, S.L. B-04428223. Domicilio: Pza. Barcelona, 5, 04006 - Almería. Código: OV0014.

Contratación con CAJAMAR VIDA, S.A. de Seguros y Reaseguros. A-04465555.

Si deseas conocer estas y otras muchas ventajas, consulta la Guía del Programa Joven Cajamar en www.cajamar.es y en cualquiera de nuestras oficinas.



Financiación Bienvenida Peques

Para que te salgan las cuentas...

DE 0 A 3 AÑOS



¿Para qué?

Para echarte una mano con los gastos que supone la llegada de un peque al hogar.



¿Qué puedo conseguir?

Una financiación en condiciones preferentes:
Hasta 2.500 €
T.A.E.: 0%
Sin comisiones
Plazo máximo: 25 meses



¿Qué necesitas?

Domiciliar tu nómina con nosotros y que tu peque sea titular de una Cuenta Peques en la Entidad.



Recuerda que sólo podremos darte la financiación especial bienvenida cuando se haya abonado en cuenta tu primera nómina.

